01/08/2018

# Programa

Todo programa é um algoritmo. Um algoritmo é um conjunto de instruções organizadas de uma maneira lógica visando atingir um dado objetivo.

# Variáveis

São entidades utilizadas para referenciar a um espaço alocado na memória. Representa no programa um dado guardado na memória.

Variáveis possuem:

* Nome
* Tipo de Dado
* Valor (Armazenado na memória, pode ser um número, um texto).

# Tipos de dados

**String:** Valor representado por um conjunto de caracteres. “O Valor de uma string deve ser expresso entre **aspas**”

**Int:** Valor numérico inteiro (Sem parte decimal)

**Float/Double:** Valor numérico real. (O Double trabalha com no máximo 15 casas decimais).

**Boolean:** Valor logico que representado por verdadeiro ou falso.

# Declaração de variável

**String**

String s;

**INT**

Int x;

**Float/Double**

float f;

double d;

**Boolean**

bool b;

# Nome da Variavel

* Deve sempre começar por letra.
* Não pode conter espaço.
* Pode ter caracteres alfanuméricos (letras e números) e o caracter underline.